

# I21: Introduction à l'algorithmique

Cours 6: Algorithmes de recherche

Nicolas Méloni

Licence 1 (20117-2020)

- ❑ But : trouver un élément donné dans un tableau d'éléments
- ❑ Deux cas de figure principaux :
  - ❑ les éléments sont rangés aléatoirement ;
  - ❑ les éléments sont triés.

Dans le premier cas on ne peut pas faire mieux que  $\Theta(n)$  ( $n$  la taille du tableau). Si le tableau est trié on peut faire beaucoup mieux.

### *Problème* : Recherche d'un élément

*Entrée* : tableau d'entiers  $T$  de taille  $n$  et un nombre  $x$ .

*Sortie* : l'indice de  $x$  dans le tableau s'il s'y trouve ou 0 sinon.

```
1 ALGORITHME RechercheSeq(T,x):  
2 DONNEES  
3   T: tableau d'entiers de taille n  
4   x: entier  
5 VARIABLES  
6   i: entier  
7 DEBUT  
8   i ← 1  
9   TQ i ≤ n ET T[i] ≠ x FAIRE  
10    i ← i+1  
11 FTQ  
12 SI i = n ALORS  
13   RENVOYER 0  
14 SINON  
15   RENVOYER i  
16 FIN
```

❖ Complexité :

- ❖ Meilleur cas :  
 $\check{C}(n) = \Theta(1)$
- ❖ Pire cas :  
 $\hat{C}(n) = \Theta(n)$
- ❖ Cas général :  
 $C(n) = O(n)$

### *Problème* : Recherche dans un tableau trié

*Entrée* : tableau d'entiers  $T$  de taille  $n$  contenant des nombres entiers triés dans l'ordre croissant et un nombre  $x$ .

*Sortie* : l'indice de  $x$  dans le tableau s'il s'y trouve ou 0 sinon.

Idée générale :

- ❑ Séparer le tableau en deux moitiés ;
- ❑ comparer  $x$  avec l'élément au milieu du tableau ;
- ❑ déterminer à quelle moitié il appartient ;
- ❑ recommencer avec le sous tableau choisi.

## Recherche dichotomique

7	11	19	23	27	28	31	35	39	40	42	46	50	71	79	99
---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

 $x = 50$

## Recherche dichotomique

7	11	19	23	27	28	31	35	39	40	42	46	50	71	79	99
---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

 $x = 50$

# Recherche dichotomique

7	11	19	23	27	28	31	35	39	40	42	46	50	71	79	99
---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

 $x = 50$ 

7	11	19	23	27	28	31	35	39	40	42	46	50	71	79	99
---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# Recherche dichotomique

7	11	19	23	27	28	31	35	39	40	42	46	50	71	79	99
---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

 $x = 50$ 

7	11	19	23	27	28	31	35	39	40	42	46	50	71	79	99
---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# Recherche dichotomique

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99  $x = 50$

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

# Recherche dichotomique

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99  $x = 50$

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

# Recherche dichotomique

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99  $x = 50$

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

# Recherche dichotomique

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99  $x = 50$

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

7 11 19 23 27 28 31 35 39 40 42 46 50 71 79 99

```
1 ALGORITHME Dichotomie(T,x):  
2 DONNEES  
3   T: tableau d'entiers tries  
4     de taille n  
5 VARIABLES  
6   g,d,m: entiers  
7 DEBUT  
8   g,d ← 1,n  
9   TQ g ≤ d FAIRE  
10    m ← ⌊(g+d)/2⌋  
11    SI T[m] < x ALORS  
12     g ← m+1  
13    SINON SI T[m] > x ALORS  
14     d ← m-1  
15    SINON  
16     RENVOYER m  
17    FSI  
18  FTQ  
19  RENVOYER 0  
20 FIN
```

## ❖ Complexité :

- ❖ Meilleur cas :  $\check{C}(n) = \Theta(1)$
- ❖ Pire cas :  $\hat{C}(n) = \Theta(\log(n))$
- ❖ Globale :  $C(n) = O(\log(n))$

## Définition

On appelle **pic** tout élément  $T[i]$  d'un tableau  $T$  vérifiant

$$\left\{ \begin{array}{l} T[i - 1] \leq T[i] \geq T[i + 1] \text{ si } 2 \leq i \leq n - 1 \\ T[i] \geq T[i + 1] \text{ si } i = 1 \\ T[i - 1] \leq T[i] \text{ si } i = n \end{array} \right.$$

## Définition

On appelle **pic** tout élément  $T[i]$  d'un tableau  $T$  vérifiant

$$\begin{cases} T[i-1] \leq T[i] \geq T[i+1] & \text{si } 2 \leq i \leq n-1 \\ T[i] \geq T[i+1] & \text{si } i = 1 \\ T[i-1] \leq T[i] & \text{si } i = n \end{cases}$$

- Exemple :  $T = [4, 3, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 3]$  alors  $T[1]$ ,  $T[6]$  et  $T[9]$  sont des pics.

## Définition

On appelle **pic** tout élément  $T[i]$  d'un tableau  $T$  vérifiant

$$\begin{cases} T[i-1] \leq T[i] \geq T[i+1] & \text{si } 2 \leq i \leq n-1 \\ T[i] \geq T[i+1] & \text{si } i = 1 \\ T[i-1] \leq T[i] & \text{si } i = n \end{cases}$$

- Exemple :  $T = [4, 3, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 3]$  alors  $T[1]$ ,  $T[6]$  et  $T[9]$  sont des pics.

## Propriété

- ❖ Un tableau d'entiers contient toujours au moins un pic.
- ❖ Par récurrence on montre que si un sous tableau  $T[1 : i]$  ne contient pas de pic alors  $T[1 : i]$  est trié dans l'ordre croissant.

```
1 ALGORITHME PicSequentiel(T):
2 DONNEES
3   T: tableau d'entiers de taille  $n \geq 2$ 
4 VARIABLE
5   i: entier
6 DEBUT
7   SI  $T[1] \geq T[2]$  ALORS
8     RENVOYER 1
9   SI  $T[n] \geq T[n-1]$  ALORS
10    RENVOYER n
11    $i \leftarrow 2$ 
12   TQ  $i \leq n-1$  FAIRE
13     SI  $T[i-1] \leq T[i] \geq T[i+1]$  ALORS
14       RENVOYER i
15     FSI
16      $i \leftarrow i+1$ 
17   FTQ
18 FIN
```

- ❖ Arrêt : la suite des valeurs prises par  $i$  est strictement croissante
- ❖ Validité : ( $T[1 : i - 1]$  ne contient pas de pic) est un invariant de boucle
- ❖ Complexité :
  - ❖ Meilleur cas :  $\check{C}(n) = \Theta(1)$
  - ❖ Pire cas :  $\hat{C}(n) = \Theta(n)$
  - ❖ Cas général :  $C(n) = O(n)$

## Approche par dichotomie

- ❑ on divise le tableau en deux parties ;
- ❑ on cherche un critère pour s'assurer qu'il existe un pic dans un des deux sous-tableaux.

## Approche par dichotomie

- ❑ on divise le tableau en deux parties ;
- ❑ on cherche un critère pour s'assurer qu'il existe un pic dans un des deux sous-tableaux.

Posons  $m = \lfloor (n + 1)/2 \rfloor$  l'indice de milieu de tableau, si  $T[m]$  n'est pas un pic alors

## Approche par dichotomie

- ❑ on divise le tableau en deux parties ;
- ❑ on cherche un critère pour s'assurer qu'il existe un pic dans un des deux sous-tableaux.

Posons  $m = \lfloor (n + 1)/2 \rfloor$  l'indice de milieu de tableau, si  $T[m]$  n'est pas un pic alors

- ❑ soit  $T[m] < T[m + 1]$  et il existe un pic dans  $T[m + 1 : n]$  ;

## Approche par dichotomie

- ❖ on divise le tableau en deux parties ;
- ❖ on cherche un critère pour s'assurer qu'il existe un pic dans un des deux sous-tableaux.

Posons  $m = \lfloor (n + 1)/2 \rfloor$  l'indice de milieu de tableau, si  $T[m]$  n'est pas un pic alors

- ❖ soit  $T[m] < T[m + 1]$  et il existe un pic dans  $T[m + 1 : n]$  ;
- ❖ soit  $T[m] < T[m - 1]$  et il existe un pic dans  $T[1 : m - 1]$ .

```
1 ALGORITHME PicDichotomie(T):  
2 DONNEES  
3   T: tableau d'entiers de taille n  
4 VARIABLES  
5  
6 DEBUT  
7   g, d ← 1, n  
8   TQ g ≤ d FAIRE  
9     m ← ⌊(g+d)/2⌋  
10    SI m = 1 ou m = n ALORS  
11      REVOYER m  
12    SINON SI T[m] < T[m+1] ALORS  
13      g ← m+1  
14    SINON SI T[m] < T[m-1] ALORS  
15      d ← m-1  
16    SINON  
17      REVOYER m  
18  FTQ  
19 FIN
```

## ❖ Complexité :

- ❖ Meilleur cas :  $\check{C}(n) = \Theta(1)$
- ❖ Pire cas :  $\hat{C}(n) = \Theta(\log(n))$
- ❖ Cas général :  $C(n) = O(\log(n))$