



# D31: Protocoles Cryptographiques

Cryptosystèmes basés sur le problème du logarithme discret

Nicolas Méloni

Master 2: 1er semestre  
(2014/2015)



- Introduit dès 1976 par Diffie et Hellman comme base pour leur protocole d'échange de clé
- Utilisé par ElGamal en 1984 pour construire un schéma de chiffrement à clé publique ainsi qu'un protocole de signature
- Problème difficile sur lequel repose la cryptographie basée sur les courbes elliptiques



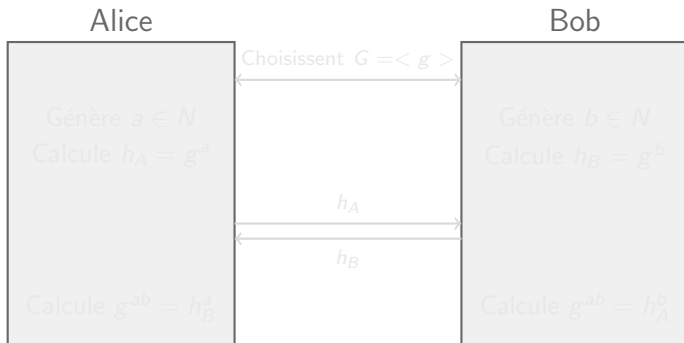
## Définition

Soit  $G$  un groupe cyclique d'ordre  $n$ .  $G = \{g^i : 0 \leq i \leq n-1\}$  pour un certain  $g \in G$ . Pour tout  $h \in G$ , il existe un unique entier  $k \in \{0, \dots, n-1\}$  tel que  $h = g^k$  que l'on appelle logarithme discret de  $h$  (en base  $g$ ). Résoudre le problème du logarithme discret (PLD) c'est résoudre l'équation en  $k$ :

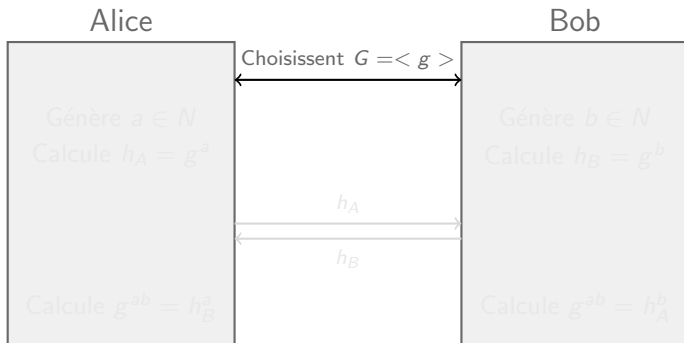
$$k \in \{0, \dots, n-1\}, h = g^k.$$

## Remarque

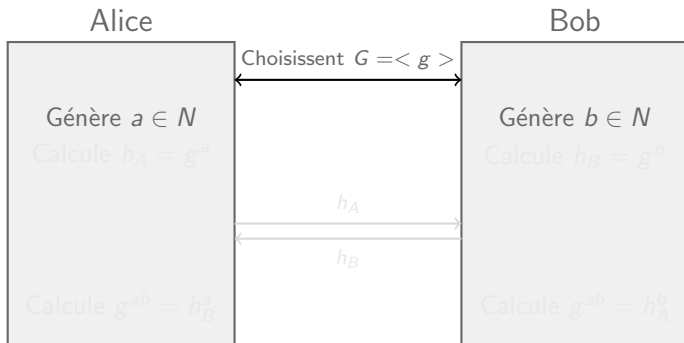
La fonction  $f : g \mapsto g^k$  est une fonction à sens unique mais pas une fonction à trappe!



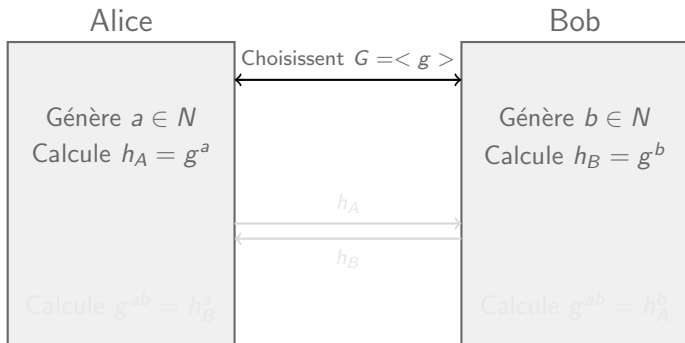
- Alice et Bob partage le secret  $g^{ab}$



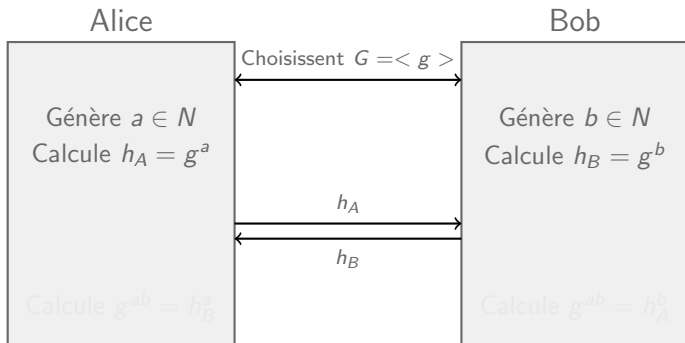
- Alice et Bob partagent le secret  $g^{ab}$



- Alice et Bob partagent le secret  $g^{ab}$

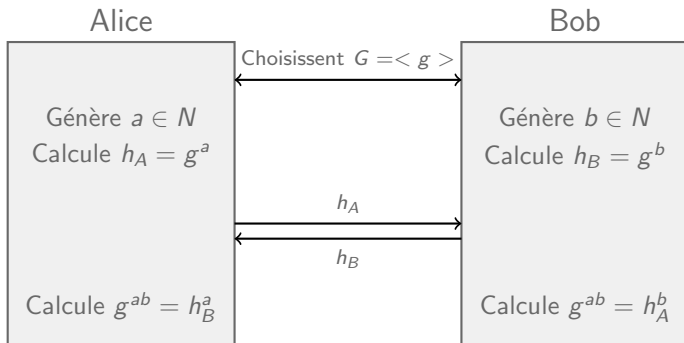


- Alice et Bob partagent le secret  $g^{ab}$



- Alice et Bob partagent le secret  $g^{ab}$





- Alice et Bob partagent le secret  $g^{ab}$



## Sécurité du protocole

- Un adversaire voit passer sur le réseau  $g, h_A, h_B$
- Il doit calculer  $g^{ab}$  à partir de  $g, g^a, g^b$ , c'est ce qu'on appelle le problème de Diffie-Hellman calculatoire (PDHC).
- Un sous problème est également considéré parfois, le problème de Diffie-Hellman décisionnel (PDHD): à partir de  $g, g^a, g^b$  et  $h \in G$  a-t'on  $h = g^{ab}$ ?



- Si un adversaire peut résoudre le PLD sur  $G$  il peut simplement résoudre le PDHC
- De même, s'il peut résoudre le PDHC il peut résoudre le PDHD
- Il existe cependant des groupes pour lesquels le PDHD est facile alors que le PDHC reste dur
- Le PLD et le PDHC ne sont pas prouvés équivalents, la sécurité des systèmes à base de logarithme discret repose en général sur la difficulté du PDHC et non directement du PLD



## Le cryptosystème

Soit  $p$  un nombre premier, on note  $\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  le corps à  $p$  éléments. Soit  $\alpha$  un élément primitif de  $\mathbb{F}_p^*$ . Soient enfin  $k$  un entier et  $\beta = \alpha^k$ . On définit:

$$\begin{aligned}\mathcal{P} &= \mathbb{F}_p^* \\ \mathcal{C} &= \mathbb{F}_p^* \times \mathbb{F}_p^* \\ K_{pub} &= (p, \alpha, \beta) \\ K_{sec} &= k\end{aligned}$$



## Chiffrement

Soit  $m \in \mathcal{P}$ ,

$$E(K_{pub}, m) = (y_1, y_2)$$

où  $y_1 = \alpha^r \pmod p$ ,  $y_2 = m\beta^r \pmod p$  et  $r$  est un entier généré aléatoirement.

## Déchiffrement

Le chiffré est  $c = (y_1, y_2)$ ,

$$D(K_{sec}, c) = y_2(y_1^k)^{-1} \pmod p.$$



Le niveau de sécurité est directement lié au problème de Diffie-Hellman:

- la fonction de chiffrement est bien à sens unique si le PDHC est difficile,
- le système est sémantiquement sûr si le PDHD est difficile,
- le système doit être modifié pour devenir résistant aux attaques à chiffrés choisis.



- $G = \langle g \rangle$  est un groupe d'ordre  $p - 1$ , on cherche à calculer l'entier  $k$  tel que  $h = g^k$  pour un certain  $h \in G$  donné.

## Algorithme naïf

Il "suffit" donc d'énumérer les puissances de  $g$  jusqu'à obtenir  $h$ .

Complexité:  $O(p)$



## Algorithme de Shanks (pas de bébé, pas de géant)

Il consiste à choisir un entier  $m < k$  et à écrire  $k$  sous la forme  $k = qm + r$  où  $q$  et  $r$  sont, respectivement, le quotient et le reste de la division de  $k$  par  $m$ .

- On calcule les  $g^{mj}$
- On calcule les  $hg^i$
- lorsqu'on obtient une collision on a bien

$$g^{mj} = hg^i \Leftrightarrow g^{mj+i} = h.$$

La complexité est optimale en choisissant  $m = \lceil \sqrt{p} \rceil$ . On alors un algorithme en  $O(\sqrt{p})$ .





## Algorithme Rho de Pollard

Repose sur le paradoxe des anniversaires.

- Génère aléatoirement des éléments de la forme  $g^{a_i} h^{b_i}$
- lorsqu'on obtient une collision on a:

$$g^{a_i} h^{b_i} = g^{a_j} h^{b_j} \Rightarrow k \equiv \frac{a_i - a_j}{b_j - b_i} \pmod{p}$$

En moyenne, il faut  $\sqrt{p}$  étapes pour obtenir une collision. On a donc un algorithme en  $O(\sqrt{p})$  en moyenne.



## Algorithme de Pohlig-Hellman

Permet d'accélérer le calcul lorsque l'ordre du groupe  $n$  ( $n = p - 1$  dans le cas d'ElGamal) peut être factorisé, i.e.

$$n = \prod_{i=1}^r p_i^{c_i},$$

grâce au théorème des restes chinois.

Complexité:  $O(c\sqrt{q})$  où  $q^c$  est la plus grande puissance première divisant  $n$ .



## Courbe elliptique sur un corps $\mathbb{K}$ ( $\text{car}(\mathbb{K}) > 3$ )

Soient  $a, b \in \mathbb{K}$  deux tels que  $4a^3 + 27b^3 \neq 0$ . Une courbe elliptique est l'ensemble des solutions  $(x, y) \in \mathbb{K} \times \mathbb{K}$  de l'équation

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

plus un point à l'infini noté  $\mathcal{O}$ . On note généralement  $E(\mathbb{K})$  cet ensemble de points.



## Propriété

Une courbe elliptique peut être munie d'une structure de groupe commutatif. La somme  $R = (x_3, y_3)$  de deux points  $P = (x_1, y_1)$ ,  $Q = (x_2, y_2)$  s'obtient comme suit:

- $-P = (x_1, -y_1)$
- $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2, y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$  où
$$\lambda = \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} & \text{si } P \neq \pm Q \\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} & \text{si } P = Q \end{cases}$$
- $R = \mathcal{O}$  si  $P = -Q$
- $P + \mathcal{O} = \mathcal{O} + P = P$

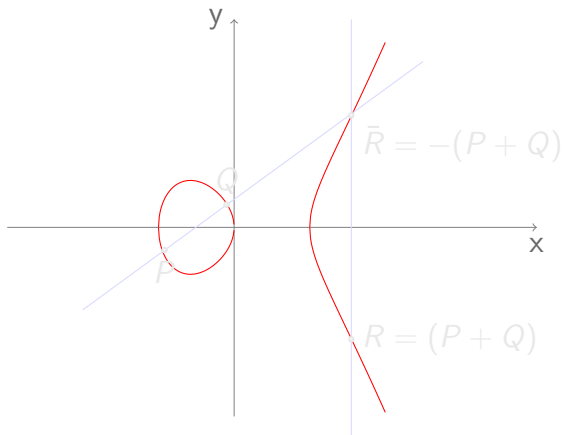


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 - x$  sur  $\mathbb{R}$

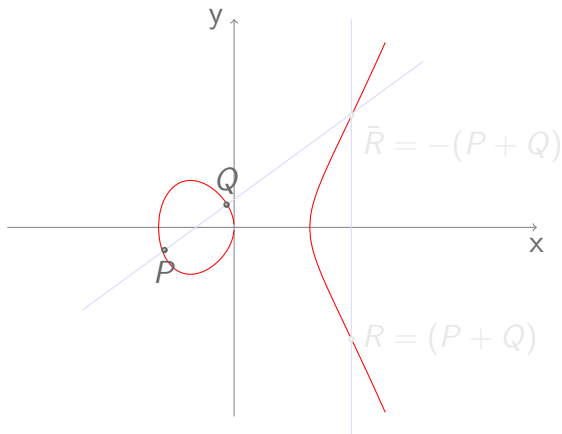


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 - x$  sur  $\mathbb{R}$

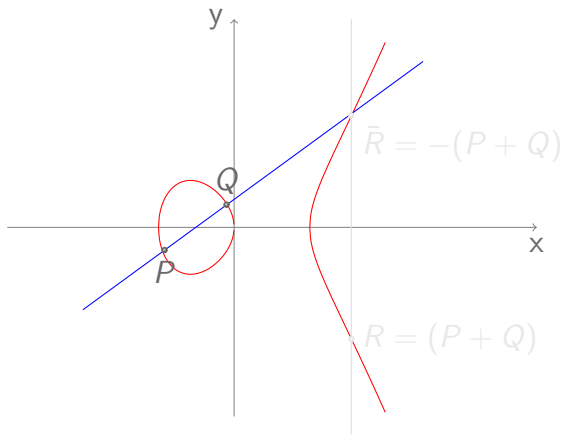


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 - x$  sur  $\mathbb{R}$

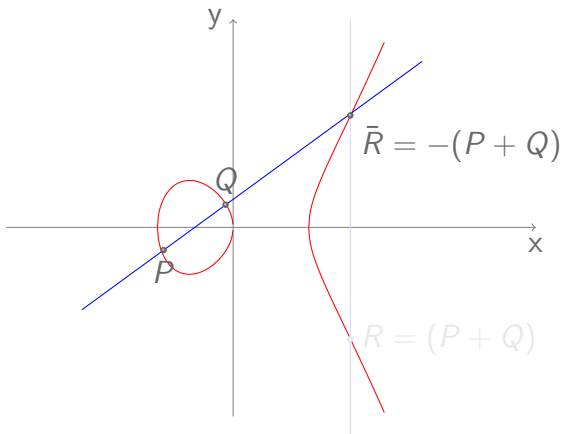


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 - x$  sur  $\mathbb{R}$



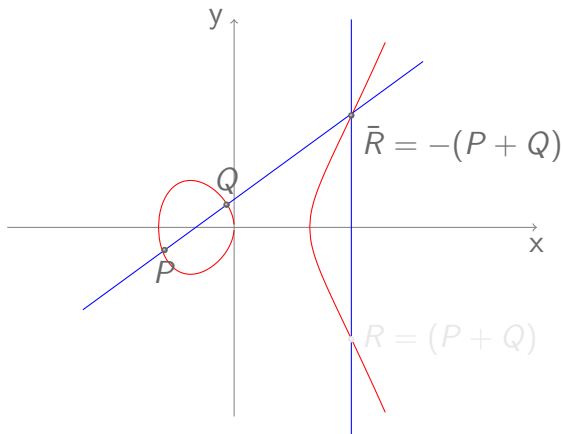


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 - x$  sur  $\mathbb{R}$

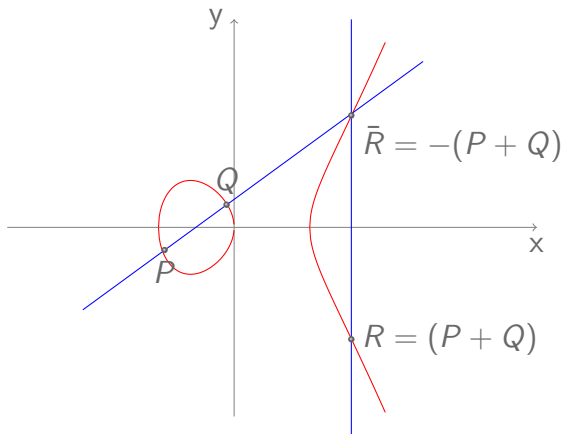


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 - x$  sur  $\mathbb{R}$



Les courbes sur  $\mathbb{R}$  ne sont pas utilisées dans la pratique:

- impossible de représenter les réels en machine,
- le PLD est "facile" à résoudre sur  $\mathbb{Q}$ .

C'est pour cela qu'on utilise des courbes définies sur un corps fini, en général  $\mathbb{F}_p$  ou  $\mathbb{F}_{2^n}$ .



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



# Un exemple de courbe sur $\mathbb{F}_{11}$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



# Un exemple de courbe sur $\mathbb{F}_{11}$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$





# Un exemple de courbe sur $\mathbb{F}_{11}$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



# Un exemple de courbe sur $\mathbb{F}_{11}$



Considérons la courbe  $E : y^2 = x^3 + x + 6$  définie sur le corps  $\mathbb{F}_{11}$ .

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$y$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$x^3 + x + 6$	6	8	5	3	8	4	8	4	9	7	4
$y^2$	0	1	4	9	5	3	3	5	9	4	1

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{ (2, 4), (2, 7), (3, 5), (3, 6), (5, 2), (5, 9), (7, 2), (7, 9), (8, 3), (8, 8), (10, 2), (10, 9) \}$$



Considérons les points  $P = (3, 6)$  et  $Q = (7, 9)$ . Pour obtenir le point  $R = P + Q$  on calcule:

- $\lambda = (y_1 - y_2)(x_1 - x_2)^{-1} \equiv (-3) \times (-4)^{-1} \equiv 9 \pmod{11}$
- $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2 \equiv 9^2 - 3 - 7 \equiv 5 \pmod{11}$
- $y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \equiv 9(3 - 5) - 6 \equiv 9 \pmod{11}$

Ainsi  $P + Q = (5, 9)$ .

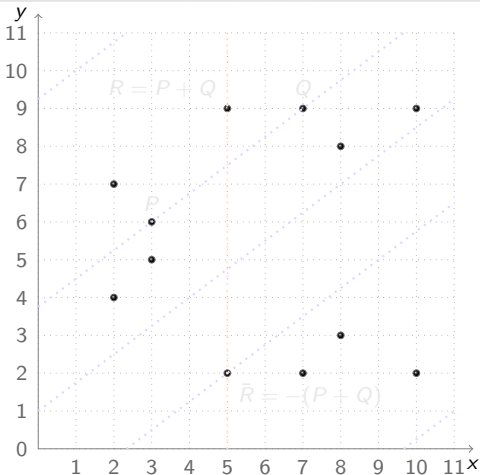


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



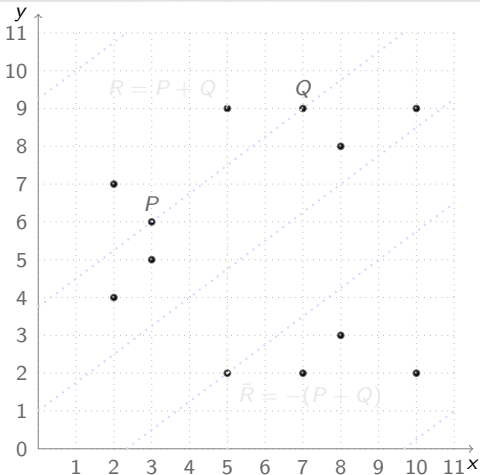


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



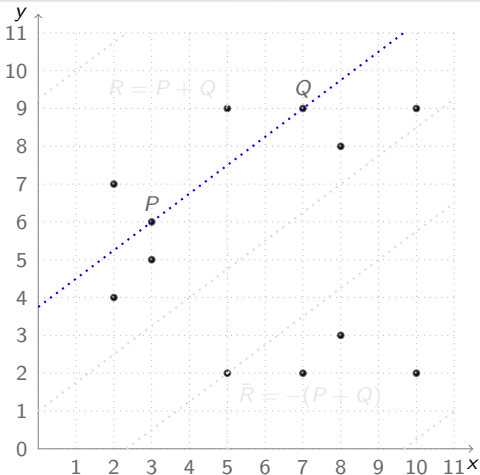


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



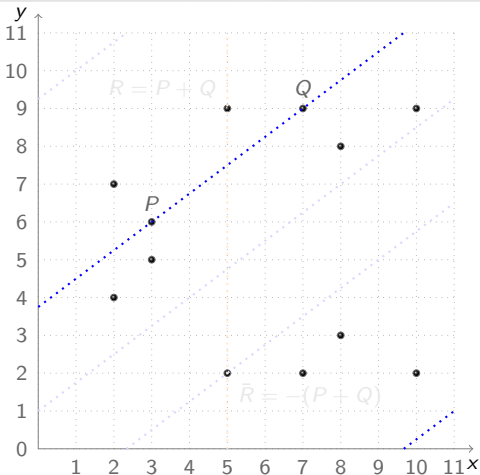


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$





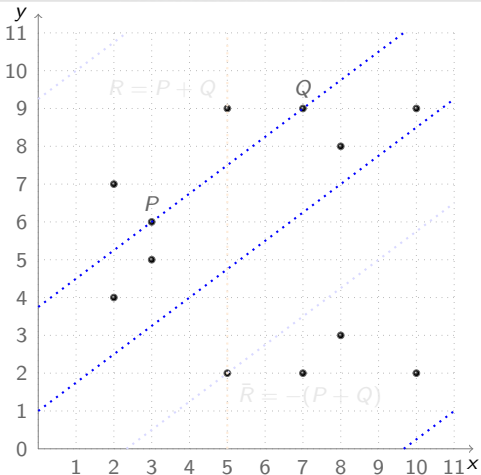


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



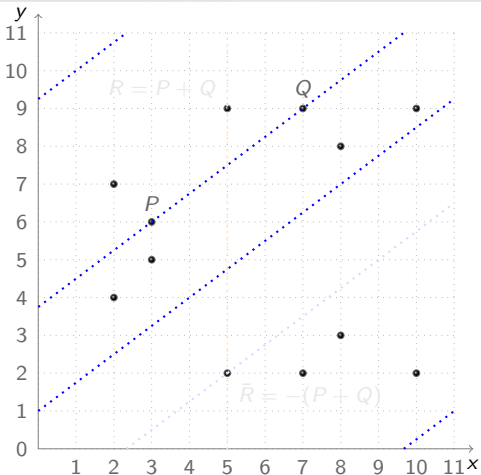


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



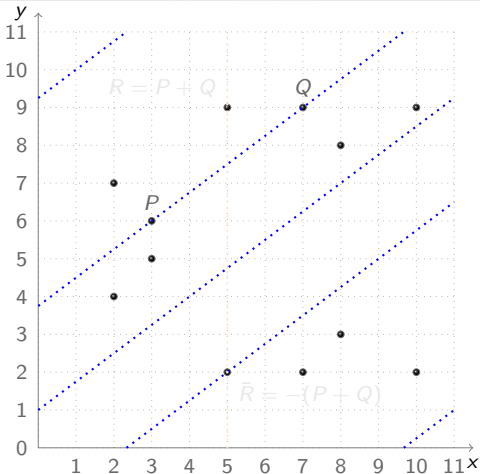


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



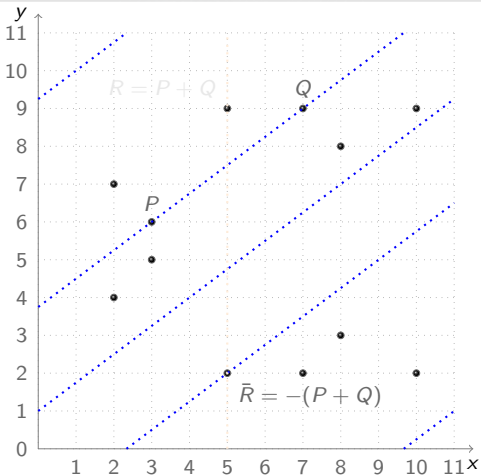


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



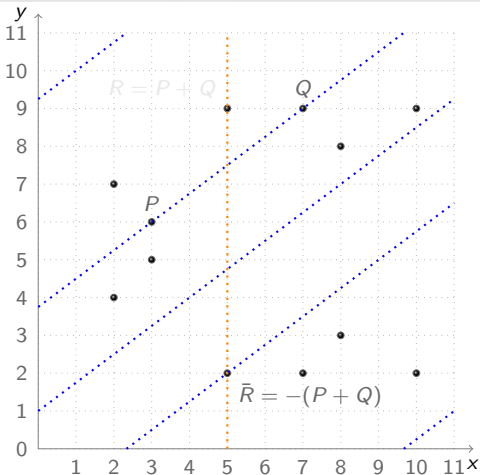


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$



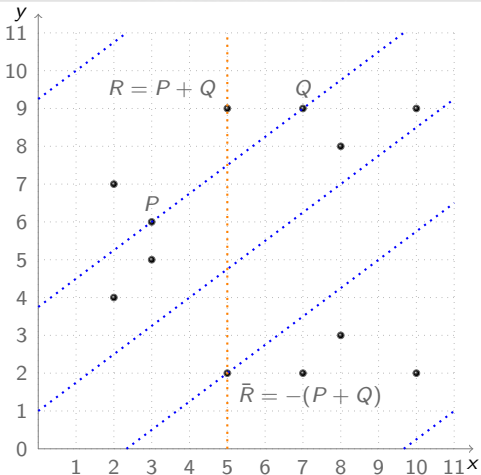


Figure : Courbe  $y^2 = x^3 + x + 6$  sur  $\mathbb{F}_{11}$





# Le groupe $E(\mathbb{F}_{11})$



- En rajoutant le point à l'infini  $\mathcal{O}$  on obtient 13 points sur la courbe  $E$
- Le groupe est d'ordre premier et donc est engendré par n'importe quel élément non nul
- Par exemple prenons  $P = (2, 7)$  comme générateur on a

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{[i]P : i = 0 \dots 12\}.$$

## Notation

Le groupe  $(\mathbb{F}_p^*, \times)$  est noté multiplicativement ( $G = \{\alpha^i\}$ ) alors que le groupe des points d'une courbe elliptique est noté, par convention, additivement.



- En rajoutant le point à l'infini  $\mathcal{O}$  on obtient 13 points sur la courbe  $E$
- Le groupe est d'ordre premier et donc est engendré par n'importe quel élément non nul
- Par exemple prenons  $P = (2, 7)$  comme générateur on a

$$E(\mathbb{F}_{11}) = \{[i]P : i = 0 \dots 12\}.$$

## Notation

Le groupe  $(\mathbb{F}_p^*, \times)$  est noté multiplicativement ( $G = \{\alpha^i\}$ ) alors que le groupe des points d'une courbe elliptique est noté, par convention, additivement.



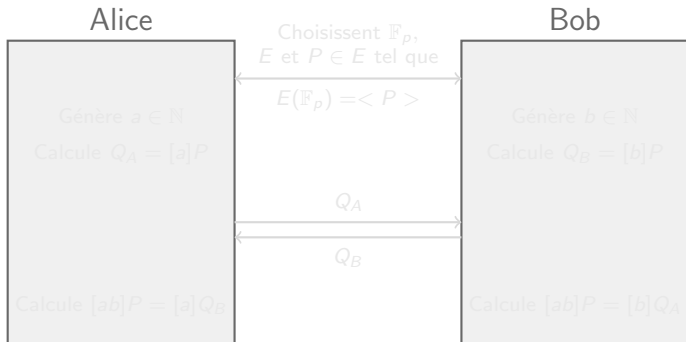


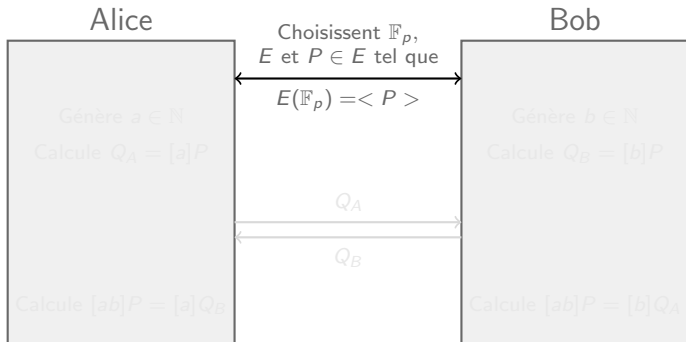
## Théorème

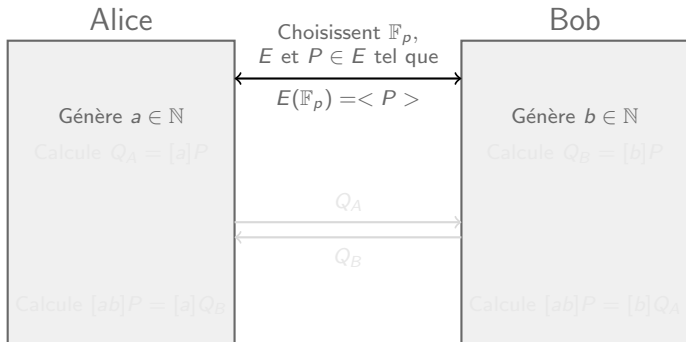
Soit  $E$  une courbe elliptique définie sur un corps fini  $\mathbb{F}_q$ .  
L'ordre du groupe  $E(\mathbb{F}_q)$ , noté  $\#E(\mathbb{F}_q)$ , vérifie:

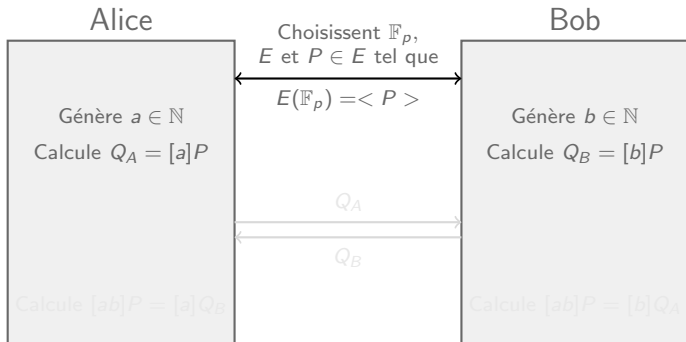
$$q + 1 - 2\sqrt{q} \leq \#E(\mathbb{F}_q) \leq q + 1 + 2\sqrt{q}.$$

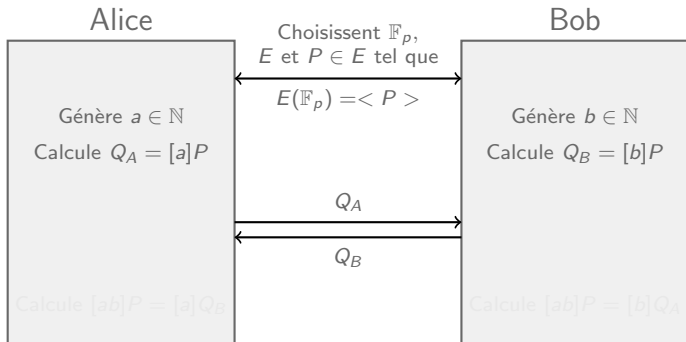
- Une courbe sur  $\mathbb{F}_q$  possède, environ,  $q$  points
- Il n'existe pas d'algorithme sous exponentiel pour résoudre le PLD sur une courbe bien choisie
- C'est donc un objet particulièrement intéressant pour la cryptographie

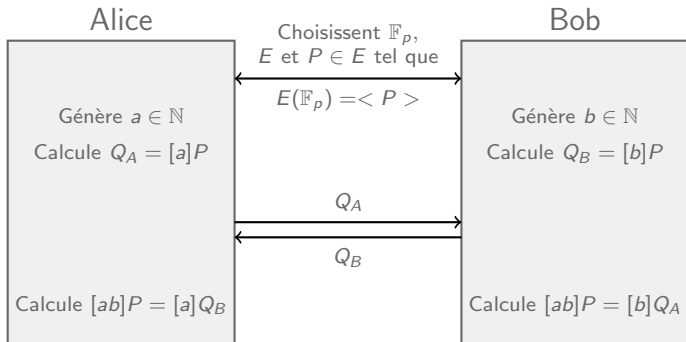














## Le cryptosystème

Soit  $E(\mathbb{F}_p)$  une courbe elliptique d'ordre premier  $n$ . Soient  $P, Q \in E(\mathbb{F}_p)$  deux points tels que  $Q = [k]P$ . On définit:

$$\mathcal{P} = E(\mathbb{F}_p)$$

$$\mathcal{C} = E(\mathbb{F}_p) \times E(\mathbb{F}_p)$$

$$K_{pub} = (E(\mathbb{F}_p), P, Q)$$

$$K_{sec} = k$$





## Chiffrement

Soit  $M \in E(\mathbb{F}_p)$ ,

$$E(K_{pub}, M) = (P_1, P_2)$$

où  $P_1 = [r]P$ ,  $P_2 = M + [r]Q$  et  $r$  est un entier généré aléatoirement.

## Déchiffrement

Le chiffré est  $C = (P_1, P_2)$ ,

$$D(K_{sec}, C) = P_2 - [k]P_1.$$



- Un chiffré contient deux points soit 4 coordonnées, on utilise l'équation de la courbe pour limiter la bande passante

## Compression

$\text{Compress}(P = (x, y)) = (x, y \bmod 2)$

## Décompression

$\text{Decompress}(x, i) :$

- $z \leftarrow x^3 + ax + b$
- $y \leftarrow \sqrt{z} \bmod p$
- si  $y \equiv i \bmod p$  on retourne  $(x, y)$  et  $(x, p - y)$  sinon



## Paramètres

- Message:  $m \in \mathbb{F}_p^*$
- Clé publique:  $E(\mathbb{F}_p)$  d'ordre  $n$ ,  $P, Q \in E(\mathbb{F}_p)$
- Clé privée:  $k$  tel que  $P = [k]Q$



## Chiffrement

- $r$  généré aléatoirement
- $E(K_{pub}, m) = (\text{Compress}([r]P), x_q m \bmod p)$  où  $[r]Q = (x_q, y_q)$  et  $x_q \neq 0$

## Déchiffrement

- Chiffré  $C = (c_1, c_2)$
- $D(K_{pri}, C) = c_2(x_q)^{-1} \bmod p$  où  $(x_q, y_q) = [k]\text{Decompress}(c_1)$



## Complexité des meilleures attaques

- AES- $n$ :  $O(n)$
- ECC sur  $\mathbb{F}_p$ :  $O(\sqrt{p})$
- DLP sur  $\mathbb{F}_p^*$ :  $O(L_p[1/2, 1])$
- RSA- $n$ :  $O(L_n[1/3, 1.92])$

## Niveau de sécurité

Sécurité (bits)	AES	ECC	RSA	$\mathbb{F}_p^*$
80	80	160	1024	1024
128	128	256	3072	3072
256	256	512	15360	15360